



Découvrir μDock

Offrez à macOS un super Dock!



Le Dock de macOS est peut-être élégant, mais il s'avère assez limité. La plus grande partie de ce cartouche flottant (généralement en bas de l'écran) est occupée par les applications actives et celles que l'on veut conserver à portée d'un clic, tandis que de la portion congrue de droite peut accueillir quelques dossiers personnels. Même avec un très grand écran et en exploitant la réduction/expansion du Dock, on ne va pas loin. Il y eut par le passé de nombreuses tentatives d'améliorations. Celle que je préfère est sans doute l'excellent TabLauncher.

Et puis, je suis tombé sur **μDock** et je ne peux plus m'en passer! μDock est **un Dock survitaminé, polyvalent et facile à utiliser**. Il est conçu par un éditeur d'applications macOS thaïlandais (Naarak Studio) qui propose d'autres produits intéressants, dont VVMac a déjà parlé : Scherlockk (outil de recherche de fichiers), Viper FTP ou iCollections (une application d'organisation

de l'environnement Mac, plus complète mais aussi plus complexe que μDock). μDock est, pour sa part, **une « simple » palette, de taille fixe qui s'affiche par défaut au centre de l'écran** – en pratique, à sa dernière position puisque l'on peut la déplacer.

Voyons ce qu'elle nous réserve et comment la paramétrer. **BERNARD LE DU**

μDock

macOS 10.13+ – Optimisé Monterey – Intel et Apple Silicon
13 \$ (pour un usage non professionnel et pour tous les Mac de la maison, avec mises à jour vie pour un achat « une fois »).
Version d'évaluation de 14 jours.

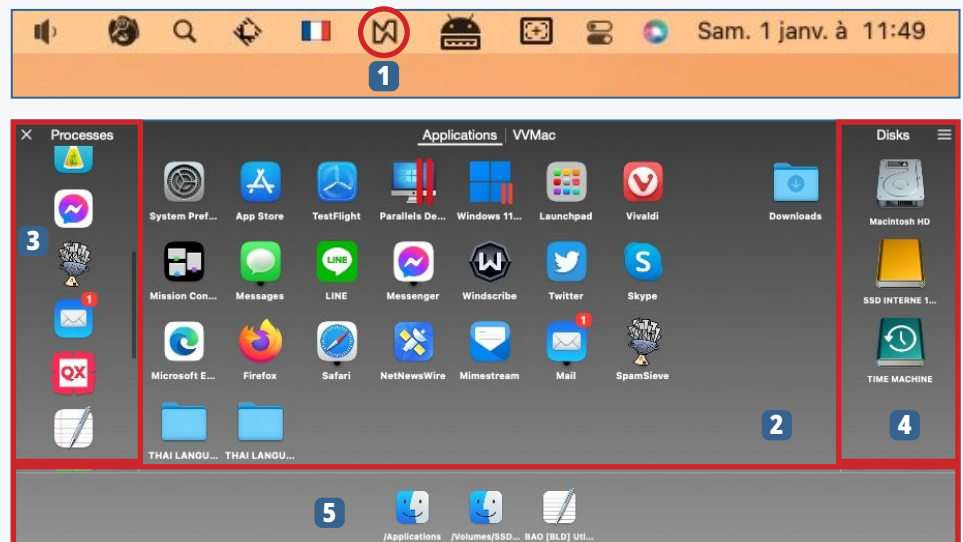
[Naarak Studio](#)

Une palette polyvalente

La palette de μDock s'affiche d'un clic sur **l'icône en barre de menus [1]** ou quand on frappe **la touche [F1]** du clavier, mais cela – comme d'autres fonctions – peut être **personnalisé** dans les préférences de l'utilitaire.

La palette est composée d'un panneau principal, bordé à gauche, à droite et en dessous par trois bandeaux. Le **panneau principal [2]** affiche, au départ, les **applications résidentes dans le Dock standard de macOS** (l'onglet s'appelle **Applications**). Il est possible de créer plusieurs « onglets ».

Le **bandeau vertical de gauche [3]** liste

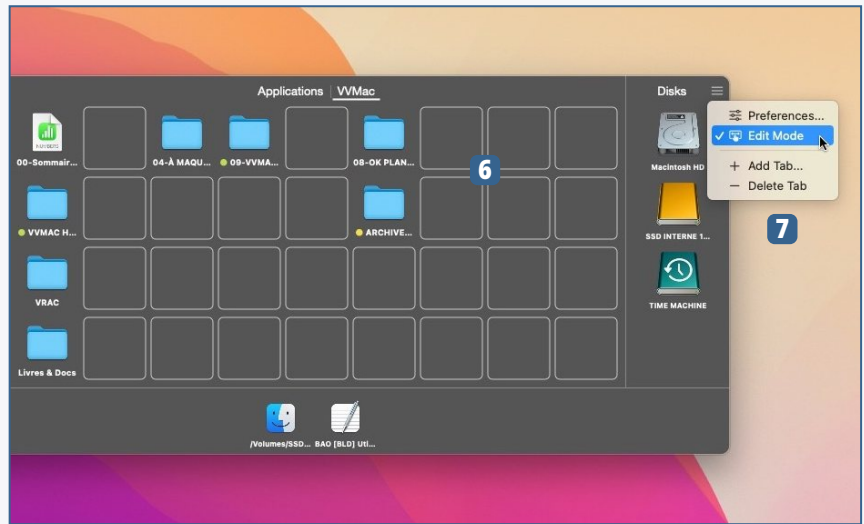


les icônes des applications actives. On peut demander à afficher aussi les utilitaires voire tous les processus en cours d'exécution. Le **bandeau vertical de droite** [4] présente les sources : avant tout les **disques**, mais on peut cocher d'autres types de supports (les mêmes que pour le Bureau). Le **bandeau inférieur** [5] peut servir

à afficher alternativement les processus ou les emplacements, si l'on masque les deux bandeaux verticaux de côté. Il peut aussi faire office **d'étagère sur laquelle poser/regrouper des éléments afin de les déplacer plus facilement**, ou encore afficher **les fenêtres ouvertes comme un mini Mission Control**.

Des onglets supplémentaires

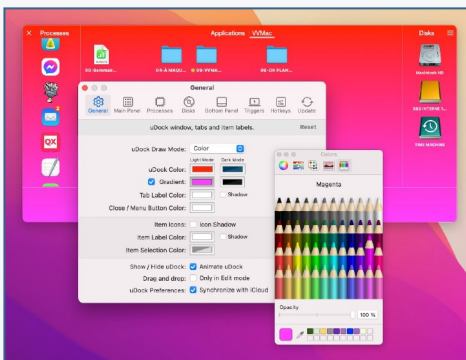
Outre l'onglet **Applications** qu'affiche au départ le panneau principal (*Main panel*), j'ai créé un **onglet VVMac** avec des éléments divers dont j'ai besoin pour travailler. Je peux ainsi court-circuiter le Dock que je masque, ainsi que le Finder. Chaque onglet est **une matrice (paramétrable) de cases** [6] dans lesquelles on glisse des éléments divers : applications, dossiers, fichiers auxquels on veut accéder le plus rapidement possible, en un maximum de deux clics. Pour **modifier le panneau principal**, il faut basculer dans le **mode Edition**, qui réside dans le menu « hamburger » en haut à droite de la palette de μ Dock [7]. C'est aussi dans ce menu que l'on trouve les commandes de **création et de suppression des onglets** du panneau principal.



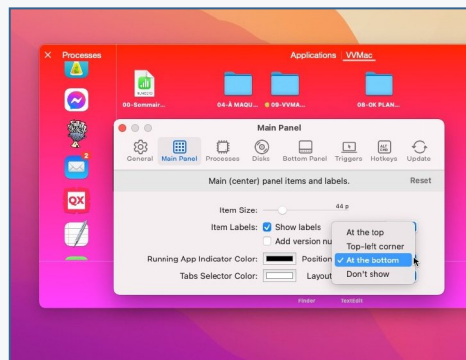
Plongée dans les Préférences et les options

L'utilitaire μ Dock propose **un ensemble très riche d'options réparties en sept sections dans ses Préférences**. La section **General** [8] offre de quoi peaufiner l'apparence globale de la palette (couleur, transparence, dégradés, affichage ou pas et selon quelles modalités des noms des éléments, comportement de μ Dock). On trouve ensuite les quatre sections **Main panel** [9], **Processus** [10], **Disks** et **Bottom panel** [11] qui permettent de régler quelques détails fonctionnels et de présentation du panneau principal et des éventuels bandeaux complémentaires. À cela s'ajoute une

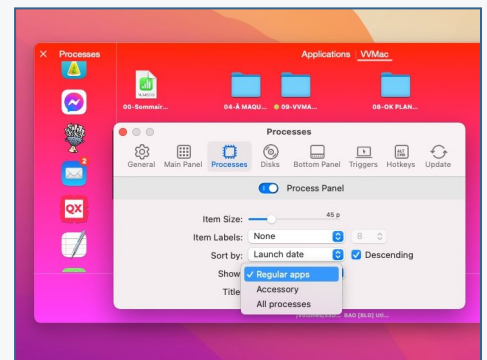
section **Triggers** [12] pour définir les différents moyens d'invoquer μ Dock. Enfin, la section **Hotkeys** [13] sert à créer des raccourcis clavier pour lancer des applications sans même avoir besoin d'afficher la palette de μ Dock. Il est possible de sauver **les réglages de μ Dock sur iCloud** afin de les **synchroniser sur d'autres Mac (déclarés sur le même compte iCloud)**. C'est une facilité dont je ne tire pas parti puisque je n'ai pas les mêmes activités sur mes deux ordinateurs, sur lesquels j'ai donc paramétré μ Dock de façon différente.



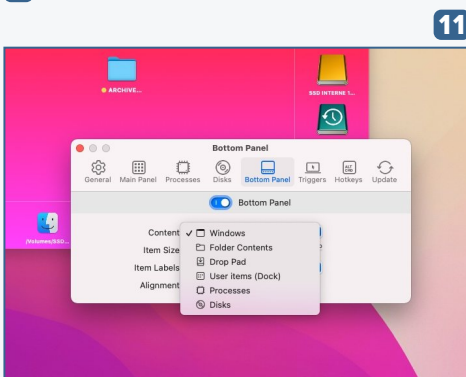
8



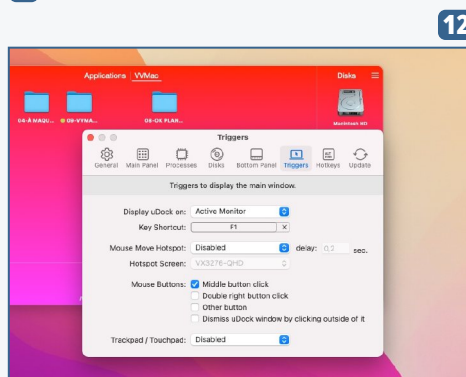
9



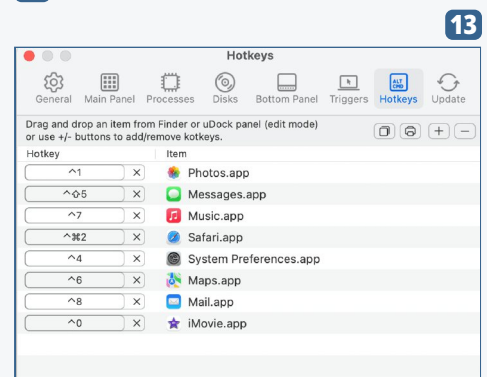
10



11



12



13